



## Vita



Dipl. - Des. Markus Utomo | \*16.02.1982 in Gießen | Verheiratet, 2 Kinder

## Berufserfahrung

11 2016 - Heute	Gründung und Führung Designstudio Markus Utomo Design
10 2017 - 08 2022	Gründung und Führung der Dentavenir GmbH & Co KG zusammen mit Dr. Georgios Giotakis
08 2008 - 07 2016	Senior Designer bei „Simm Spielwaren GmbH“
03 - 09 2015	Lehrbeauftragter der Hochschule für angewandte Wissenschaft und Kunst in Hildesheim im Studiengang Produktdesign
08 2006 - 09 2008	Gründung und Führung der Firma „Sandliner GbR“ zusammen mit Samantha und Ian Jeffrey - Sandkästen mal anders
07 - 09 2005	Praktikum in der Designagentur „Dialogform“ in Weimar
06 - 08 2002	Praktikum im Metallatelier „Kain´s Acker“ in Heuchelheim
04 - 06 2002	Praktikum „Tischlerei Kürschner“ in Heuchelheim
2001 - 2002	Zivildienst im „Verein für Kindererziehung“ in Gießen



## Ausbildung

08 2022 - 02 2023	Sales- und Vertriebscoaching bei Johannes Zimmer - Social Selling GmbH
11 2022	Zertifikatslehrgang TÜV Rheinland Geprüfte Fachkraft für Spielzeugsicherheit
12 2022	Certified Designer for Gameful Motivation - Empamos AI der Technische Hochschule Nürnberg, Georg Simon Ohm
05 2019 - 01 2020	Zertifikatslehrgang „Medizinprodukterecht“ an der Friedrich-Alexander Universität Erlangen-Nürnberg
09 2002 - 07 2008	Diplom Industriedesigner Fachrichtung Spiel- und Lernmitteldesign an der „HKD Burg Giebichenstein“ in Halle/Saale mit der Abschlussnote „Sehr Gut“ - „we_want_robots“ - KI und Robotik in der Spielzeugbranche
01 - 06 2007	Interaction Design an der AHO – „Arkitektur- og Designhogskolen“ in Oslo, Norwegen
09 - 10 2004	Joint Course zwischen der „HKD Halle“ und der „School of Design and Engineering“ in Växjö, Schweden
2001	Abitur an der „Liebigshule“ in Giessen

## Preise

12 2019	TOP 50 digitale Gründungen beim Gründerwettbewerb „Digitale Innovationen“ des BMWi mit dem Chatbotspiel „Messengerbooks“
07 2018	EIT Health SHIP 2018 TOP 5 digitale Startups mit Dentavenir GmbH & Co KG
01 2018	TOP 15 Healthyhub für die Dentavenir GmbH & Co KG Digital Wettbewerb fünf deutscher Krankenkassen
11 2016	„Kultur- und Kreativpilot 2016“ - Auszeichnung der Bundesregierung für herausragende Unternehmen im Bereich der Kultur- und Kreativwirtschaft
2011 - 2013	Diverse „Spiel Gut“ Auszeichnung für Produkte der Firma Simm Spielwaren GmbH
10 2008	European Talents 2008
02 2008	1. Platz „Steiff Designwettbewerb 2007“ der Firma Steiff und Bayern Design



### **Ausstellungen (Organisation und Planung)**

- 2009 - 2013                      Jährlicher Press Preview Stand der Simm Spielwaren GmbH auf der Nürnberger Spielwarenmesse
- 05 2006                            „Playground“ auf dem Designmai in Berlin  
Zusammen mit Samantha Jeffrey und Katrin Mashalova

### **Ausstellung (Beteiligungen)**

- 09 2018                            Bayerisches Staatsministerium für Wirtschaft,  
Landesentwicklung und Energie  
BAVARIA AND ISRAEL: FROM HOPS AND ORANGES TO HIGHTECH  
Feier aus Anlass des 70. Gründungsjahres des Staates Israel
- 07 2018                            Zukunftsrat der bayrischen Wirtschaft - Kongress Gesundheit und Medizin  
in München
- 11 2016                            Jahrestagung Kultur- und Kreativwirtschaft Bundesrepublik Deutschland
- 10 2008                            „we\_want\_robots“ auf der „European Talents 2008“  
in Eindhoven/Niederlande

### **Presse (Auswahl)**

- 02 2024                            „Hier wird das Spiel gemacht!“ Branchenreport im WiM
- 01 2024                            „KI als Unterstützung in der Spieleentwicklung“ - ZDF Live Interview
- 01 2024                            „Ein Spiele-Designer mit vielen Fähigkeiten“ - Spielwarenmesse Magazin
- 10 2020                            „Spielestadt Nürnberg - Altes Blech und moderner 3D-Druck“  
Fernsehbeitrag des Bayrischen Fernsehens
- 12 2017                            „Je einfacher, desto besser“ - Interview im Magazin „Eltern“
- 12 2016                            „Kinder sind die härtesten Kritiker“ in den Nürnberger  
Nachrichten vom 7.12.2016
- 11 2016                            „In den Startlöchern“ in Das Spielzeug vom 8.11.2016
- 01 2012                            „Kreative Spinner“ in der play by Luna Nr.2, Edition 2012
- 01 2011                            „we\_want\_robots“ im Fernsehen in „Einfach Genial“, ausgestrahlt  
im MDR, NDR, RBB, EinsPlus



## Speaker

- |         |   |
|---------|---|
| 01 2024 | „Von der Idee zum Produkt: Wie KI das Design von Spielen und Spielzeugen verändert“ - Toy Business Forum - Spielwarenmesse Nürnberg             |
| 11 2023 | „AI Fusion Lab“<br>Symposium zur Kultur- und Kreativwirtschaft in der Metropolregion Nürnberg - KI: Presse- und Rundfunkmarkt in Transformation |
| 10 2023 | „KI in der Kreativbranche - Freund oder Feind“ - OM7 Nürnberg   |

## Sonstiges

- |                   |   |
|-------------------|---|
| 11- 2016 - Heute  | Gründer und Leiter der Gruppe Design und Erfinder des DVSI<br>Deutscher Verband der Spielwarenindustrie |
| 03 2014 - 03 2015 | Elternzeit für Tochter Sofia  |
| 2005 - 2006       | Mitglied im Fachbereichsrat Design der HKD Halle  |

## Fähigkeiten

KI Tools: Midjourney, OpenAI - ChatGPT, DALL-E, Empamos, Artsmart  
Affinity Suite  
Adobe Suite  
Solidworks  
Shapr3D  
Blender  
3D-Druck  
wordpress  
Microsoft Office Suite

## Sprachen

Deutsch (Muttersprache)  
Englisch (Fließend)  
Französisch (Schulkenntnisse)  
Indonesisch (Schulkenntnisse)

## Hobbies

Piano, Longboard, Snowboard, Comics  
Roboter und KI, Spiele analoger und digitaler Art